

キャラクター名  
春日未央

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス		カヴァー		
オプション		年齢		性別		
覚醒		衝動		初期侵食率	300	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	55
肉体	0		0	2	3	5	行動値	10
感覚	1		0	2	17	20	(非装備時)	10
精神	2		0	5	18	25	戦闘移動	15
社会	5		0	3	7	15	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避	15		知覚			意志	20		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
止まりなさい!		0				オート 対象:単体 射程:視界 対象の判定ダイス-5 (1)
さっさと決めなさい!		0				セットアップ 対象:単体 射程:視界 効果:対象の攻撃力+14 (4)
ドレスコード!		0				マイナー 対象:自身 射程:至近 効果:ドッジ-3・行動-3・装甲値+29・攻撃+12 (2・3)
お行きなさい!		0				メジャー 対象:範囲(選択) 射程:至近 効果:判定値+14・ダイス+5・攻撃力+5・C値-1・ダイス+10 (6・8・10・11・12)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 30 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ジャミング	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	領域内の物体を操り、対象の攻撃を阻害するエフェクト。対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを-1V個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。							
黒曜の鎧	7	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	領域内の無機物を身にまとい、防壁とするエフェクト。そのシーンの間、以下のデータの防具を作成し、装備する。その際、装備していた防具と交換できる。種別:防具 ドッジ:-3 行動:-3 装甲値:[8+LVx3]							
毒の刃	12	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	体内で生成した神経毒を、てのひらや粘膜などから分泌し、攻撃の威力を増大させるエフェクト。そのメインプロセスの間、あなたの行なう攻撃の攻撃力を+LVする。							
力場の形成	7	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	攻撃能力を増加させる領域を形成するエフェクト。そのラウンドの間、対象の行なうあらゆる攻撃の攻撃力を+ [LV×2] する。							
コンセプト:オルクス	3	2	Xジェネ	-	-	-	-	
効果:	集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。							
癒しの水	7	2	Xジェネ	視界	-	自動	-	
効果:	細胞の再生能力を増大させる物質を生成し、対象の負傷を治癒するエフェクト。対象のHPを[(LV)D+【精神】]点回復する。							
さらなる力	1	5	Xジェネ	至近	単体	20	80	
効果:	興奮物質の分泌をうながし、動けないものを再び動かすエフェクト。行動済みの対象に使用することで、対象は即座に未行動になる。このエフェクトの対象は単体から変更できない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。							
中和剤	1	2	Xジェネ	視界	単体	自動	-	
効果:	中和剤を生成し、投与することで、対象の不調や毒などを回復させるエフェクト。対象の受けている暴走以外のバッドステータスをすべて回復させる。							
ポイズンフォッグ	5	2	Xジェネ	至近	範囲(選択)	-	-	
効果:	体内で生成した物質を気体として全身から発散、周囲に散布するエフェクト。このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1ラウンドにLV回まで使用できる。							
導きの華	7	2	Xジェネ	視界	単体	自動	-	
効果:	領域を調節することで、他者の行動を阻害しそうな要素を省くエフェクト。対象が次に行なうメジャーアクションの判定の達成値を+ [LV×2] する。ただし、購入判定には効果を発揮しない。							
戦乙女の導き	5	2	Xジェネ	至近	単体	自動	-	
効果:	興奮物質を生成し、散布することで対象の能力を高めるエフェクト。対象が次に行なうメジャーアクションのダイスを+LV個する。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力に+5する。							
狂戦士	5	5	Xジェネ	視界	単体	自動	80	
効果:	強力な覚醒物質を生成し、投与するエフェクト。対象が次に行なうメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限値6)し、さらに、その判定のダイスを+[LV×2]個する。							
	★							
効果:								

【止まりなさい!】 オート 対象:単体 射程:視界 対象の判定ダイス-5 (1)  
【さっさと決めなさい!】 セットアップ 対象:単体 射程:視界 効果:対象の攻撃力を+14 (4)  
【ドレスコード】 マイナー 対象:自身 射程:至近 効果:ドッジ-3・行動-3・装甲値+29・攻撃+12 (2・3)  
【お行きなさい!】 メジャー 対象:単体 射程:至近 効果:7D10+25・暴走以外のバッドステータス解除・判定値+14・ダイス+5・攻撃力+5・C値-1・ダイス+10 (6・8・10・11・12)  
25dx+10 【休んで良いと誰が言ったの?】 Xジェネ 対象:単体 射程:至近 効果:7D10+25・暴走以外のバッドステータス解除・対象を未行動・判定値+14・ダイス+5・攻撃力+5・C値-1・ダイス+10 (6・7・8・10・11・12)  
【点では無く、面でかかりなさい!】 Xジェネ 対象:範囲(選択) 射程:至近 効果:7D10+25・暴走以外のバッドステータス解除・対象を範囲(選択)に変更・判定値+14・ダイス+5・攻撃力+5・C値-1・ダイス+10 (6・8・9・10・11・12)