

キャラクター名 エステリア・ハイフォード プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	3	経歴	A-6,6:役に立たない知識を持っている		
経験点	60		A-4,3:忘れられない恐怖を体験したことがある A-3,1:大怪我をしたことがある		

技	15	器用度	4	成長		他修正		能力値	19	ボーナス	3	技能	フェンサー	Lv.	3
		敏捷度	11					26		4			スカウト	2	
体	0	筋力	2					2		0					
		生命力	16					16		2					
心	10	知力	2	1				13		2					
		精神力	14					24		4					

戦闘特技		値	属性	属性
武器習熟/ソード	221	p		p
必殺攻撃	226	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	20 /合計 20

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター				
グラブラー				
フェンサー	3	6	7	3
シューター				

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 <クローズアーマー>		1		2
盾 <バックラー>		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		フェンサー	合計値	8 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
<ファストスパイク>	1H投	1	+1	2d+	1	⑨	0 6										
フェンサー技能により、クリティカル値が常に1点減少。																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	643	G	預金・借金	0G	G
-----	-----	---	-------	----	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	26	78	2d+	8 2	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	6	2d+	5 2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首 <マフラー>	かつて冒険者であった、両親の別見。赤色、傷んでいた場所を直すのに、多少の修繕費がかかった。
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足 <おしゃれ靴>	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
◇一般技能	

ファーマー(農夫):5	□□□□⑤
ブルワー(酒造家):5	□□□□⑩
◇経歴表	□□□□⑮
-----	□□□□⑳
幼少期は、両親と共に静かな農場で暮らしていた。	□□□□㉕
そこで、農作物の生産や酒作りを主な収入源とする両親の背中を見ながら、それに関する知識を蓄えていった。	□□□□㊳
こうして、穏やかな毎日が一瞬続くのかと思っていたエステリアは、しかし突然訪れた悲劇によって奪われたのであった。	□□□□㊵
農場を、蛮族の大群が襲撃したのだ。両親の命を懸けた抵抗により、エステリアは大怪我こそ負うも、逃げ延びることができた。	□□□□㊿