

キャラクター名
メユウ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あたま		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る
頭		感覚器官		オート			2
頭		動作原理		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2、自身に対しては使用不可
腕		人形遣い		アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のA
腕		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
腕		精密動作		オート			1
腕		収縮筋肉		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		脊髄触手		オート		自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい
胴		肉のつながり		オート		自身	「切断」を常に無効化してよい
胴		しんぞう		オート			1
胴		はね		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		充填		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する
脚		仕掛け罠		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
脚		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1