

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ドゥアン			境遇	放浪
出自 (効果)	闘士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	11	9	7	7	10	7
ボーナス	4	3	3	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	2	4	2

HP	51
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	4	7	11
スキル	ストロング		3						
その他									
総計(右)			7	7					
総計(左)					5	4	4	7	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトパーチ	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 21
 所持金: 725
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 格闘武器命中+1d								
スタンアタック	3	6	マイナー	-	自身	自動	3	
効果: 白兵攻撃SL×3 当たったら問答無用スタン								
ストロング	1		パッシブ		自身	自動		
効果: 攻撃D+3								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 登攀や跳躍を行う筋力ダイス+1d								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 危険感知+1d								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果: 難易度10の器用に成功すると戦闘不能状態を回復								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ねえ 未来って・・・なんなのかな・・・兄さん 母さん 父さん 教えてよ・・・」

6歳のとき 家族と離れ離れになったことがある 元々住んでいた大陸は東方よりかなり離れた大陸に住んでいた 6の時 住んでいた街に盗賊が侵入し その時さらわれる その後 盗賊の下で9つまで東方で住んでいた 9つの時あることがあり 盗賊団は壊滅状態に 元々闘士の息子であった彼は逃げ出すことに成功する だが まだ9つの少年が一人で生きていけるわけもなく 森の中で倒れ 一度死にかける だが とある旅人に助けられ 一命を得る 13の時までその旅人と一緒に世界を回る だが 両親と 兄貴を見つけるため 旅人の元から離れ 旅をするようになる このアストレイはその旅人からもらった名前である 元々の名前は 忍川 空 と 東方風の名前である

「僕【俺】はどっちが本物? フゥ」