キャラクター名
ルウ＝アドヴェール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	26		48	8
		敏捷度	8	30		48	8
体	12	筋力	12	24		48	8
		生命力	10	38		60	10
心	9	知力	11	28		48	8
		精神力	9	24		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	エンハンサー	8
グラップラー	15	アルケミスト	5
フェンサー	15		
シューター	15		
マギテック	15		
スカウト	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	精密射撃	218 p
追加攻撃	220 p	回避行動	218 p
投げ攻撃	225 p	頑強II	2121 p
カウンター	2120 p	魔力撃強化	3144 p
バトルマスター	3143 p	なぎ払い	3146 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	223 p		p
頑強	218 p		p
二刀流	221 p		p
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	23	23
グラップラー	15	23	23	23
フェンサー	15	23	23	23
シューター	15	23	23	23

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	2	3
盾	ドラゴンスケイル		24	1	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	27	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンズオブグローリー 装備時に防護点を+1　魔法の武器	1H	10	2	2d+ 25	10	24	30										
レッグオブオナー 装備時に防護点を+1　魔法の武器	1H#	10		2d+ 23	11	24	40										
DG-ZX 魔動機協会に作らせたオーダーメイドの双銃	2H	5	1	2d+ 24	10	24											
凶式「芥鴉」 とある店で錆びていた剣を鑑定してみたところ、実は神紀文明時代の魔双剣だった。	2H	15	1	2d+ 24	8	24	30										
刻影 廃墟の遺跡で出土した大鎌の刃をした魔剣　与えたダメージの十分の一をHP・MPの回復する　またこの武器の隠蔽時、なぎ払いを習得する	2H	30	1	2d+ 24	10	24	70										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	50 m	150 m

回避	防護点
2d+ 27	9

HP
150

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 24

MP
87

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	23			

装備品		説明
頭		
耳	通話のピアス	離れていても会話ができる　HP+2
顔		
首	奇跡の首飾り	生死判定を一度だけやりなおせる
背中	ウェポンスフィア	武器・防具を小さく収納できるスフィア
右手	信念のリング	精神抵抗に+1
腰	多機能ガンベルト	１２発収納
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他フローティングスフィア（大）		

装備品		説明
左手	信念のリング	同上　MP+2
	アルケミーキット	
	バレットポーチ	２４発収納

その他メモ

特殊能力

究極の錬装

全ての戦士系技能レベルを永続的に+5する
また、全ての武器防具の習熟を習得してるものと扱い、武器の達人・防具の達人を習得する
好きなタイミングで任意の武器・防具へと装備を瞬時に変えることができる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ルウ＝アドウェール

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□
ミスリルプレート ○□□○□□

所持金 426890 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0