キャラクター名: ナタ・クジン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	知り合いに生き返った人が居る		
経験点	1550		誰かを救ったことがある		
			憧れる冒険者が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	3		21	3
		敏捷度	4	1		14	2
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	6			15	2
心	12	知力	11	1		24	4
		精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	2		
スカウト	2		
セージ	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア（小）	
背中		
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ナタ・クジン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
３点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸１２発x5	○□□○□□
	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
参加特典（明るい宝物庫）	○□□○□□
参加特典（飛行する花と農園）	○□□○□□
消費	○□□○□□
弾丸5発	○□□○□□

所持金	預金・借金
10610 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 60 /合計 60