

キャラクター名 星海 稔(ほしのみ なつめ) プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	研究者	カヴァー	高校生
	ノイマン			年齢	16	性別
オプション	覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	安定した家族		経験	約束	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	1	1			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:知識:機械工学	4		情報:学問	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
量子頭脳の必勝法<クアンタムロジカル・チェックメイト>		0				コスト12 R中の攻撃力+28、ダイス+7
量子頭脳の爆言<クアンタムロジカル・アドヴァイス>		0				コスト4 次のメジャーのダイス+3、C-3
素手	白兵	1r		-5		喧嘩はとても苦手

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
そんなものはない					服は着てます

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
携帯電話		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>母親(星海葵)</td> <td>P 幸福感</td> <td>N 疎外感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>幼馴染(シュウハイ・K・カンザキ)</td> <td>P 慕情</td> <td>N 恥辱</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>友人(エリザ・メルキオール・ホソミ)</td> <td>P 友情</td> <td>N 恥辱</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	母親(星海葵)	P 幸福感	N 疎外感			幼馴染(シュウハイ・K・カンザキ)	P 慕情	N 恥辱			友人(エリザ・メルキオール・ホソミ)	P 友情	N 恥辱				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
母親(星海葵)	P 幸福感					N 疎外感																																		
幼馴染(シュウハイ・K・カンザキ)	P 慕情					N 恥辱																																		
友人(エリザ・メルキオール・ホソミ)	P 友情					N 恥辱																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
カジュアル																																								
フォーマル																																								
		最大財産P:	6	残り財産P:																																				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	ラウンド中の攻撃力+28							
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	ラウンド中のダイス+7							
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象のダイス+1、Cri-1							
暗号解読	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	暗号や未知の言語を解読する。プログラミングの応用							
究極鑑定	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	未知の物品を鑑定する							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「神童」と呼ばれ、幼少時から人並み外れた頭脳を発揮した少女
 14歳で情報能工学の博士号を取得するが、UGNから告げられた真相により自らが「化け物」であることを知り、普通の人として生活するべく高校へと入学。今では高校生として過ごしている
 アルゴリズム構築や電子回路設計において非常に高度な知識と技術を持ち、独自技術によって高度な思考をする人工知能「メルキオール」を開発している
 一度考え込むと周囲が見えなくなる悪癖があり、しかも考え事をする時は無意味に歩き回るので、よく壁にぶつかったりしている

現在では自宅に設えた研究室でソフトウェア開発をしつつ、高校にも通いつつ、たまにイリーガルとしてUGNの手伝いをしているようである

身体能力は16歳の女の子相応……ではなく明らかにその平均値を下回るものであり、直接戦闘は子供と喧嘩しても負けるレベル
 メルキオール(エリザ)を補助にした戦術センスはなかなかのものであり、対オーヴァード戦闘では指揮やサポートに回る

小柄で細身だが、スタイルはそれなり(自称C)
 普段着の趣味のせいもあり、見た目は年齢より子供っぽい

わりと内気というか気弱なほうだが、筋の通らない事には理屈を通さないと気が済まないところもあり、