キャラクター名
ククリュシア=フォーレシルム

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別	女性型	年齢	82
冒険者Lv	7	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	330		監禁されたことがる		
			５つ以上の地方にいったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	3		13	2
		敏捷度	16	3		26 + 1	4
体	7	筋力	5	2		14	2
		生命力	2	4		13	2
心	14	知力	3	7		24 + 1	4
		精神力	7	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	7		
スカウト	7		
セージ	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
マリオネット	IB38 p		p
魔法収束	IB39 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
いい感じの木の枝	1H	1	-1	2d+ -1	13	-3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
妖精魔法	7	11			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	身に着けたものは「魔物知識判定」の際に+1のボーナスを得る
耳	宝石ケース	宝石が４つまで入るが別売り
顔		
首	幸運のお守り	これを身に着けたものは、「戦利品」を獲得する2dの出目に+1のボーナスを得ます。
背中	矢筒	《矢/太矢》類を12本収納 ※残11
右手	知性の指輪	割る用　左手の人差し指にはめている
腰	宝石ケース2	宝石が４つまで入るが別売り
足	アルケミーキット	
その他魔法の発動体(指輪)		右手の小指にはめている

	装備品	説明
左手	俊足の指輪	割る用　右手の中指にはめている

その他メモ

ククリュシア（以降ククル）はザルツ周辺の妖精たちが住む森で誕生した。そこでは語り部や妖精の長、その他妖精と平和に日々を過ごしていた。
好奇心旺盛だったククルは、度々自分たちが住む森を抜け出しては近辺に遊びにいったりしていたのだった。しかし10年前に長に森を抜け出していた
事がバレてしまい、ルールに厳しかった長は罰としてしばらくの間、ククルの行動を制限し森からの外出を禁じたのだった。

またいつもの日常に戻るかと思いきや、ククルが頻繁に森を出入りしていたせいで、蛮族と手を組んでいた人族に住処がバレてしまった。
その者たちは希少なフィーを捕らえようと森を荒らし、仲間たちを傷つけていった。見かねたククルは自らその者たちの前に姿を現し、
自分の身と引き換えに森から手を引くことを提示し、そのまま賊たちの根城に監禁されたのだった。
しかし後日、たまたまその付近に立ち寄った冒険者が賊を退治し、ククルを助け出してくれた。その時のククルにはその冒険者が英雄に見えただろう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ククリュシア=フォーレシルム

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
雑多売買管理	○□□○□□
(携)冒険者セット	○□□○□□
(携)スカウト用ツール	○□□○□□
(携)フックx2	○□□○□□
(携)小型ハンマー	○□□○□□
(携)くさび×10	○□□○□□
(携)ククルお手製ザルツ冒険記	○□□○□□
(携)ククルお手製リーンシェンク探検譚	○□□○□□
(携)ククルお手製ユーレリアぶらり旅	○□□○□□
(携)ククルお手製ハインラト学園生活物語	○□□○□□
(携)白紙の本	○□□○□□
(携)羽ペン	○□□○□□
(携)インク	○□□○□□
(携)魔晶石3点x2	○□□○□□
(戦)魔晶石10点	○□□○□□
(戦)魔晶石５点x4	○□□○□□
(戦)魔晶石3点x3	○□□○□□
マテカ緑Bx4	○□□○□□
マテカ緑Ax3	○□□○□□
マテカ緑S	○□□○□□
トパーズ	○□□○□□
ブラック・オニキス	○□□○□□
ダイヤモンド	○□□○□□
ルビー	○□□○□□
エメラルド	○□□○□□
サファイア	○□□○□□
いい感じの木の枝	○□□○□□
矢（12本）	○□□○□□
(携)叡智の腕輪	○□□○□□

所持金 6952 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
経験点に変換	100
経験点に変換	50
経験点に変換	100
経験点に変換	100
経験点に変換	250

名誉点 所持 64 /合計 664