キャラクター名
ネオアームストロング=サイクロンジェット=アームストロング

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	46
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2		14	2
		敏捷度	5	1		13	2
体	10	筋力	12	6		28	4
		生命力	10			20	3
心	4	知力	2			6	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ティダン	2		
エンハンサー	5		
ライダー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
高所攻撃		
騎獣強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		8	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインハンマー ランク効果:絡み発生 射程10mで投擲も可だがランク不足 AW80、99参照	2H投	20	-1	2d+ 8	11	12	40										
ゴーデンダッグ ネットで絡めた後もう片手で殴る用 ランクAを必筋+10でカバー	1H両	18	-1	2d+ 8	10	11	28										
ゴーデンダッグ 絡み武器を手放した後両手で殴る用	2H	18	-1	2d+ 8	10	11	38										
ドレインネット ランク効果:絡み 絡めた相手の練技全解除 解除練技分武器使用者のMP回復 EX266	1H投	5		2d+ 9		12											
ネット ランク効果:絡み ドレインネットと同じで射程5mで投擲も可だがランク不足 EX266	1H投	5		2d+ 9		12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 8	10

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品		説明
頭		
耳	通話のピアス	1日1回、最大10分間通話可。ルキスラとの通信用。
顔		
首	聖印(ティダン)	
背中	ウェポンホルダー改	
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

人族のくせにアームがストロングな筋肉大好き男。この頃の非力なカズマさんに業を煮やしたGMの歪んだ心が生み出したNPCである。

なお、元ネタは銀魂ですが、残念な事に人間ですらない……。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ネオアームストロング=サイクロンジェット=アームストロング

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

ネットx4 ○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0