キャラクター名

ハルナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
水	
幸福の時	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【随行】		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定に出目+1
メインクラス		【刹那】		オート	なし	自身	自身が攻撃宣言時、この処理に対し自身以外ラピッド･ジャッジでマニューバ使用不可
サブクラス		【死の手】		ダメージ	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		宝物(アクセサリ)		オート			任意の未練を-1する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		オート	3	自身	射撃攻撃2+連撃1
腕		大剣		オート	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを発生させた時のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2