

キャラクター名	プレイヤー名
クロアザミ ユキト	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自(効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	21	8	8	8	30	9
ボーナス	6	7	2	2	2	10	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	7	9	3	3	2	11	3

HP	88
MP	106
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
左手	聖書(性能:レッドコメット)	至近	0	10	0	0	0	0	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	高位聖印								
能力値			9	0	3	0	11	5	12
スキル	オートガード+シールドパリー+ホーリーガード				2	9	9		
その他									
総計(右)			9	0					
総計(左)			9	10	3	40	23	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	11			11	+ 2 d
錬金術判定	9			9	+ 2 d

現在重量:	37	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	43				

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
HPポーションx5	
MPポーションx3	
ハイMPポーションx11	
ハイHPポーションx18	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-5d6							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	【物理防御】に+6、【魔法防御】に+3							
アームズマスタリー:打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	「種別:打撃」の命中判定+1D							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果:	HP [5D+30] 回復 クリティカル:ダイス増加							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	バッドステータスを受けている対象にのみ効果がある。対象に魔術を使用し、対象が受けているバッドステータスを全て回復する。クリティカル:コスト0							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果:	対象にカバーを行う。この時、行動済みでもカバーを行える。また、カバーを行う事で行動済みにはならない。1回のメインプロセスに1回使える。使用条件:防衛中1回							
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	3	
効果:	カバーリングと同時に使用する。カバーリングを「射程:20m」に変更する。1シーンに2回使える。このスキルを使用した際に自分が動く事はない							
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果:	条件:打撃使用 対象に武器攻撃。ダメージに+1D。クリティカル:ダイス増加							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	対象の戦闘不能を回復し【HP】を[2D]回復。対象は行動済み。クリティカル:ダイスロール増加							
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	対象が行う回避判定に+1D。シーン終了まで持続。クリティカル:コスト0							
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果:	使用する際に【物理防御】か【魔法防御】を選び、対象の防御に+10する。シーン終了まで持続。クリティカル:コスト0							
シールドパリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果:	条件:盾装備。回避の達成値に+2							
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果:	【物理防御力】に+3、【魔法防御力】に+6。							
ディフェンダー	3	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果:	物理防御に+9する。シーン終了まで持続。							

町で家族と共に教会で仕事をしている普通の一般人だった。
ある日両親がいなくなってしまったため、両親を探す旅に出る事になった。
様々な人とあった事により失っていた記憶を取り戻し、探していた両親の記憶も偽りのものだったと知った。
だがこちらの世界でも両親となる存在はいたし、3年前に失踪はしているため引き続き探す事を決めた。
一部の人は、今まで築いた関係から来るものではなく、自分の記憶による勝手な感情を抱いている節がある。
家族が居る事に少しだけ違和感はあるが、だからといって関係をやめる気は無く、複雑ではあるものを楽しんでいる。

備考※左利き
※2014/7/15 スキルリビルド

クトゥルフの人達にちょいちょい見覚えがあるというので達成値12の知力判定で12びつたりをだし記憶復活

