キャラクター名
クロザクラ・シグレ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	同世代では最強だった		
経験点	900		戦いから逃げたことがある		
			始まりの剣にふれたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	1		18	3
		敏捷度	5	1		18	3
体	15	筋力	5	2		22 + 2	4
		生命力	5			20	3
心	5	知力	17			22 + 2	4
		精神力	5	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/フェトル	1		
エンハンサー	2		
フィジカルマスター	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベクト・コルバン 初期魔剣　飛行で命中＋1	2h振	20	-1	2d+ 5	10	8	40										
ベクト・コルバン 初期魔剣　飛行で命中＋1	2h突	20	-2	2d+ 4	10	8	45										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険セット	○□□○□□
衣服セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
調理道具	○□□○□□
フードつきコート	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3130 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	5			

戦闘特技

魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭　聖印	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

概要
狂戦士　クロザクラ・シグレ
神々の戦いでその世代最強で始まりの剣【イグニス】に触れ第二陣営の蛮族の戦士となり戦った戦士の一人であった。
しかし、神々の戦いで第二陣営の敗北が濃厚に見えるようになって、これ以上は無駄だと悟り離反し戦いから逃げた
その結果・・第二陣営の神に逃走がばれ輪廻をしても記憶が消えない苦痛の呪いをかけられる。
輪廻をしても記憶は消えず、輪廻をすると戦闘力は下がるまさに生き地獄の刑である
現在の彼女はこの苦痛の何回も輪廻をたどって、第二陣営が大嫌いで争いは好まない温厚な性格である。
一般技能
料理Lv5　人形師Ｌｖ５

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟