

キャラクター名  
インジェ = ランツ

プレイヤー名

|         |       |       |     |     |     |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス  | ウォーリア | Lv.1: |     | レベル | 1   |
| サポートクラス | メイジ   | Lv.1: | メイジ | 性別  | 男   |
| 称号クラス   |       |       |     | 年齢  | 18  |
| 種族      | ヒューリン |       |     | 境遇  | 大成功 |
| 出自 (効果) | 冒険者   |       |     | 目標  | 憧憬  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 12 | 9  | 8  | 9  | 8  | 9  |
| ボーナス  | 4  | 4  | 3  | 2  | 3  | 2  | 3  |
| クラス修正 | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 5  | 5  | 4  | 3  | 4  | 3  | 3  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 35 |
| MP   | 31 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |          | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ロングソード   | 至近 | -1  | 7   | 0   | 0  | 0  | -1 | 0  |
| 左手    | ラウンドシールド |    | 0   | 0   | 0   | 3  | 0  | -1 | 0  |
| 頭部    | ヘルム      |    |     |     | -1  | 2  |    |    |    |
| 胴部    | レザージャケット |    |     |     |     | 4  |    |    | -1 |
| 補助    |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |          |    | 5   | 0   | 4   | 0  | 3  | 8  | 10 |
| スキル   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |          |    | 4   | 7   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |          |    | 5   | 0   | 3   | 9  | 3  | 6  | 9  |
| 総計(両) |          |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |          |    | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 3 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 魔術判定   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

|       |    |      |   |        |  |
|-------|----|------|---|--------|--|
| 現在重量: | 6  | 所持金: | 0 | 預金・借金: |  |
| 最大重量: | 17 |      |   |        |  |

| 所持品               |  |
|-------------------|--|
| 冒険者セット            |  |
| バックパック            |  |
| HPポーション (ファーマシー製) |  |
| 毒消し               |  |
|                   |  |
|                   |  |
|                   |  |
|                   |  |
|                   |  |
|                   |  |

| スキル名                                                                          | SL | コスト | タイミング | 射程  | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------------------------------------------------|----|-----|-------|-----|----|----|----|----|
| オールラウンド                                                                       | ★  | -   | パッシヴ  | -   | 自身 | -  |    |    |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1                                                      |    |     |       |     |    |    |    |    |
| バッシュ                                                                          | 2  | 4   | メジャー  | 武器  | 単体 | 命中 |    |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]                                                    |    |     |       |     |    |    |    |    |
| アームズマスタリー:長剣                                                                  | 1  |     | パッシヴ  |     | 自身 |    |    |    |
| 効果: 長剣を使った命中判定のダイス+1D6                                                        |    |     |       |     |    |    |    |    |
| エンチャントウェポン:火                                                                  | 1  | 5   | メジャー  | 20m | 単体 |    |    |    |
| 効果:対象に魔術を使用し、対象が行う武器攻撃のダメージをを選択した属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。             |    |     |       |     |    |    |    |    |
| マジックブラスト                                                                      | 1  | 4   | マイナー  |     | 自身 | -  |    |    |
| 効果:このスキルは「対象:単体」の魔術の効果がある。そのメインプロセスで使用する「タイミング:メジャーアクション」の魔術を「対象:範囲(選択)」変更する。 |    |     |       |     |    |    |    |    |
| リムーブトラップ                                                                      | 1  |     | パッシヴ  |     | 自身 |    |    |    |
| 効果: トラップ解除の判定に+1D                                                             |    |     |       |     |    |    |    |    |
| ファーマシー                                                                        | 1  |     | アイテム  |     |    |    |    |    |
| 効果: アリプレイでHPポーション3つ入手 (使用期限:シナリオ終了時)                                          |    |     |       |     |    |    |    |    |
| 効果:                                                                           |    |     |       |     |    |    |    |    |
| 効果:                                                                           |    |     |       |     |    |    |    |    |
| 効果:                                                                           |    |     |       |     |    |    |    |    |
| 効果:                                                                           |    |     |       |     |    |    |    |    |
| 効果:                                                                           |    |     |       |     |    |    |    |    |
| 効果:                                                                           |    |     |       |     |    |    |    |    |
| 効果:                                                                           |    |     |       |     |    |    |    |    |
| 効果:                                                                           |    |     |       |     |    |    |    |    |
| 効果:                                                                           |    |     |       |     |    |    |    |    |
| 効果:                                                                           |    |     |       |     |    |    |    |    |

大抵の敵は魔法ダメージに弱いので  
エンチャントウェポンを マジックブラストによって味方全体にかける事で、武器攻撃を魔法ダメージにして戦う。  
特に魔法に弱いゴーレム等には効果的