キャラクター名	プレイヤー名
シュレッダー	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		シュレッダー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断　防御無効　Corpse　1
		ジャイロ機構		オート	効果	0～1	任意のﾊﾟｰﾂ2つ損傷。判定値6（いかなる修正も受けない）　2　★－3．5
		死の手		オート	0	自身	任意の攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞ1つをﾗﾋﾟｯﾄﾞ化　1．5　★－3．5
		反応型センサ		オート	0	自身	任意のｱｸｼｮﾝﾏﾆｭｰﾊﾞ1つをﾗﾋﾟｯﾄﾞ化　1
		小さな脚部		アクション	4	自身	移動1　0．5
		用途のわからないネジ		オート			0．5