

キャラクター名
ラック

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	UGNイリーガル
	キュマイラ					
オプション	サラマンダー		年齢	???	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	47 %	
出自	突然の覚醒	経験	勧誘	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	148
肉体	5	1	3	19		28	行動値	2
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	9
社会	1	0	0			1	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志	20		調達	16	
運転:			芸術:			知識: 学問	5		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴェイパーウォール		-1	17	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
プロテクトアーマー	25	10	-3	-2	G値+3。ラウンド1回

所持品	
守護者の手袋	
オルフェウスリング	
イージスリング	

合計装甲: 10 合計回避: -2

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種	P	N		
セル・暗殺教団	P 執着	N 憎悪		
金城 司	P 連帯感	N 不安		
テレーズ	P 庇護	N 恐怖		
リーリヤ	P 感服	N 脅威		
ミカボシ	P 尊敬	N 不安		
ノエル	P 庇護	N 疎外感		

最大財産P: 34 残り財産P: 17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
イージスの盾	2	3						
効果: G値+(LV)D								
磁力結界	2	3						
効果: G値+(LV)D								
炎陣	1	2						
効果: カバーリングを行う								
氷盾	2	2						
効果: G値+[LV×5]								
フェニックスの翼	2	4						
効果: HPを[LV×5]点回復。戦闘中でない場合シーン1回								
鋼の肉体	2	2						
効果: HPを[(LV)D+[肉体]]点回復し、暴走以外のバステ回復								
ヒューマンズネイバー	5							
効果: 衝動判定のダイス+LV								
オリジン:ミネラル	5	2						
効果: 装甲値+[LV×2]								
氷の城塞	2	3						
効果: あらゆるHPダメージを-[LV×3] ただし、戦闘移動、全力移動、離脱を行った場合、効果は消失する								
ペインエディター	4							
効果: HPを+[LV×5]基本浸食+3								
灼熱の結界	4	1						
効果: G値を[LV×2]								
ハードワイヤード	4							
効果: マグネットコーティング×4								
ハイパータフネス	10							
効果: HPを+[LV×3]								

ある資産家の所有する鎧騎士の置物から誕生したRB元になった物の硬度や、エフェクトも防御に重点を置いていたことから、破れずの鉄水壁-アイズ・イージスと呼ばれるようになる。また、彼は個人で仕事を行わず、チームで行動することが主になる(彼自身に攻撃能力が一切無いため)

エフェクト全開時参考数値

補正なし

装甲値40 G値5D+46 ダメージ軽減16点 HP回復2D+38点

80%↑
装甲値52 G値7D+55 ダメージ軽減24点 HP回復3D+43点

100%↑
装甲値64 G値9D+64 ダメージ軽減32点 HP回復4D+48点

150%↑
装甲値76 G値11D+73 ダメージ軽減40点 HP回復5D+53点

