キャラクター名: ゆん

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-74000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	16		40 + 2	7
		敏捷度	11	15		40 + 2	7
体	2	筋力	4	24		30	5
		生命力	17	15		34 + 2	6
心	9	知力	5	4		18	3
		精神力	16	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
スカウト	9		
エンハンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	20	20	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		21	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5	1	2d+ 23	10	19	15										
アクセルグローブ	1H	5		2d+ 22	10	19	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

3点魔晶石x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -16130 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 21	3

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p	練体の極意	IB33 p
投げ攻撃	225 p	テイルスイング	IB37 p
カウンター	2120p	命中強化	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	必殺攻撃	IB38 p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 生命の腕輪	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟