キャラクター名	プレイヤー名
ウィルフリート	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	43歳
冒険者Lv	2	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	280		臨死体験したことがある		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	4			11	1
体	10	筋力	4			14	2
		生命力	3			13	2
心	13	知力	3	1		17 + 1	3
		精神力	7			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
ソーサラー	2		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	2	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロース		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m、魔法の発動体	2H	12		2d+ 4	10	3	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
863 G	G

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ方面	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	奴隷の首輪	
背中		
右手	知性の指輪	知力+1
腰	矢筒	12本収納可能
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

人間生まれのナイトメア。貴族の生まれで家督争いの際に逃げ出して今に至るらしいが、本当のところは謎。

その昔、まだ幼いセレマ（釘さんのキャラ）がナイトメアだとして川に落とされて溺れかけていたところを発見。
運動が苦手なのに同じナイトメアと放っては置けないと言う想いから、感情のままに飛び込んだはいいものの、
やはり運動音痴はどうしようもなく、溺れて死にかける（セレマは結果的に自力で助かる）（そのとき臨死体験）
その臨死体験中に、霧の街の中を彷徨う自分と誰か知らない2人の影、という夢を見る（これ予知夢）
本当は戦士になろうと思っていたが、いかんせん運動音痴なので泣く泣くその道を諦め、いまは毎日本を読み漁る日々（これ挫折）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟