キャラクター名

ゆり

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
孤立	基本的に1人、でもそれは自分から選んだ道
買い物	親しき友人との至福の時

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	--	自身に対する対話判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の判定-1、コスト-1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で姉妹が攻撃した相手に対して攻撃判定の出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ使用可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		壊れた部品		オート	--	--	たからもの、使用はできない
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1