キャラクター名: マリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	0		告白されたことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4			15	2
		敏捷度	9			20	3
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	11			18	3
心	11	知力	11			22	3
		精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ザイア	1		

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		+1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	5	20										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 4	12	5	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 58 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。
彼女は小さな頃からー少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。
その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが…どうやら彼女は覚えていないらしい。
そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力ある神聖魔法。彼女はそれが強く目に焼き付いた。
それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよかった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。
そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるためにー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟