キャラクター名
サバンナ・マーリン

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	5
冒険者Lv	5	経歴	職人を目指している(いた)		
経験点	6360		蛮族の将来を悲観している		
			親に捨てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	2		15	2
		敏捷度	9	2		18	3
体	4	筋力	4	3		11 + 1	2
		生命力	6	4		14	2
心	7	知力	8	2		17	2
		精神力	7	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5	アルケミスト	3
フェアリーテイマー	1		
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
踏みつけ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
インスタントウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージークリップ 投げ使用時、更に命中+1	1H拳	1	1	2d+ 8	12	8	0										
投げ(強化) グラップラー専用	2H	0	2	2d+ 9	12	8	20										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	星詠みの腕輪	両手2つで1セット
腰	アルケミーキット	
足		
その他	筋力指輪	

装備品		説明
左手	星詠みの腕輪	砕くと1回振り直し可

その他メモ

料理大好き元気っ娘、現在店の為に貯金中。
将来は自分の料理店持って町で暮らしたい。
その為ならどんな相手も投げるよ！
親の教育前に捨てられた為夢見がちなんです、仲良くしてね
「よっしゃ、まかせて！」
なお人の話はあまり聞かない

グラップラーの投げ面白いな！と
コボルトやりたい！が混ざって
その結果できたキャラ。需要無さスギィ
使いたい、けど弱すぎて使うと死ぬ。何このジレンマ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サバンナ・マーリン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx10	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
小型ハンマ、ナイフ	○□□○□□
食料x42	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□
天使の靴	○□□○□□
妖精の薬	○□□○□□

所持金	預金・借金
38620 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 108 /合計 108