キャラクター名	プレイヤー名
パンジー	

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
75 売った	何かが売れた。血だっけ髪だっけ内臓だっけ？ それとも小さな蕾や花びらだっけ？ あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ？
87 物語	小説だったか詩だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げたろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。
95:死の訪れ	誰が死んだのだったか。とても大切な人だったかのように思う。その人が目の前で死んでしまった。命が消えてしまった。そんな喪失感が、君の胸にポッカリと穴を開けた。..そう、まるで、目の前のぬいぐるみのように。
99:ネクロマンサー	君は、おぼろげにだが、君を作ったヤツのことを覚えている。かつて君がいたところにいた男。君のことを、そして、キミの母親のようないつも遠くから見ていた男。粘ついたような視線を、君は思い出す。
日常とあの日	協会に集まる子供達。みんな、両親のいない、おともだち。けれど、家族のようなぬくもりがあった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
テンペラ―	友情	3	①②③④⑤	
クリス	信頼	3	①②③④⑤	
シェリー	恋心	3	①②③④⑤	
エヴィーナ	憧憬	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ちょいとお話しようじゃないか		オート	なし		あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		駄作の足掻き		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
メインクラス		あたいの肉をやろうかね？		オート	なし		戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している「はらわた」を修復してよい。
サブクラス		命を刈り取る形してんだろ？		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		見よう見まねさ！		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		当たったら痛いよぉ～？		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+転倒。
腕		切れ味抜群さね！		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		読めない本		オート			たからもの。ボロボロで全く読めない。でも大切な気がする。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		奏でるリズム		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		何も痛くないねぇ		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。