

キャラクター名 ガリス プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			18	3	グランプラー	2		
体	15	敏捷度	6			13	2	スカウト	1		
		筋力	4			19	3	エンハンサー	1		
心	8	生命力	6			21	3				
		知力	10			18	3				
		精神力	9			17	2				

戦闘特技					
追加攻撃	220	p			p
投げ攻撃	225	p			p
武器習熟A/格闘	1B31	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾					
	ファイター	0			鎧	ポイントガード	ランク	筋力	回避力	防護点
	グランプラー	2	5	4	5		1	1		
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グランプラー	合計値	5	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	ハードノッカー	1H	5	1	2d+	6	10	6	10									
	グランプラー専用、パンチ強化																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
借金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	790	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+	5	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉖
	○□□□㉙