| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| 陽陰 | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 15歳 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 渇望 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 楽園 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 4 | 0 | 4 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| うそ〈96〉 | あなたは嘘をついた。どんな嘘かは思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……。 |
| 手をつなぐ〈62〉 | 誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの〈壊れた部品〉 | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 喜砂 | 独占 | 3 | ①②③④⑤ | |
| 飛鳥 | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。 |
| メインクラス | | 魔弾 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで射程攻撃マニューバの最大射程を＋1してもよい。 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射程攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。 |
| サブクラス | | 子守唄 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで射程攻撃マニューバの攻撃判定出目□1、コスト□1(最低1)。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1。 |
| 頭 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。 |
| 腕 | | 合金トランク | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御１＋「爆発」無効化。 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1～3 | 射程攻撃５。 |
| 胴 | | 火炎ビン | | アクション | 2 | 0～1 | 砲撃攻撃１＋爆発＋連撃１、攻撃判定の出目□１。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |