キャラクター名
†早打ちマック†

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	22
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	5	0	0	5	40 %
敏	16	0	1	17	52 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	28
MP	37
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ショット 7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					6			
武器２	クリエーション・ショット 7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					6			
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	クロムチェーン								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		17	0	8	40	0	8	17	0
アーツ					2				
その他									
総計(1)		17 %	0	8 %	42 %	6	8 %	17	2
総計(2)		17 %	0	8 %	42 %	6	8 %	17	2
総計(両)		17 %	0	8 %	42 %	12	8 %	17	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 170　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
クリエーション・ショット	1/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
パーセプション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： とっさの知覚(〜感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							