

キャラクター名
霧谷雄吾

プレイヤー名

シンドローム、ワークス、UGN支部長D、カヴァー、ソラリス、ソラリス、年齢、性別、男、覚醒、衝動、初期侵食率、0%、出自、経験、邂逅

基本値、ワークス、ボーナス、成長、他修正、能力値、HP、64、肉體、0、2、2、行動値、16、感覚、0、2、6、8、(非装備時)、16、精神、2、0、8、10、戦闘移動、21、社会、6、0、3、9、全力移動、42

肉體、感覺、精神、社会、技能、SL、修正、白兵、回避、回遊、知識、情報、UGN、30

武器・コンボ、能力、命中値、G値、攻撃力、射程、メモ、その攻撃、左にズラした方がいいかな?、交渉、9r+30、7r+30、大丈夫かい?キミはまだ戦えるよ。、0、4、さあ、位置について?、0、5、傷は癒えたよ。さあ、行こう。、0、12

防具、価格、装甲、回避、行動、メモ

所持品、ロイス、対象、感情(pos)、感情(neg)、タイマス、消費、最大財産P: 78、残り財産P:

スキル名、SL、コスト、タイミング、射程、対象、判定、制限、メモ、ワーディング、★、-、オート、視界、シーン、自動、-、効果: 非オーヴァードのエキストラ化、リザレクト、0、1d10、気絶時、-、自身、自動、↓100、効果: コスト分のHPで復活、ハイパータフネス、10、-、常時、至近、自身、自動、-、効果: あなたのレネグイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表すエフェクト。あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。群れの召喚、4、2、リアクション、至近、自身、対決、-、効果: 特殊なフェロモンにより、小動物や昆虫などをさらに多く集め、攻撃を回避しやすくするエフェクト。このエフェクトは《命の盾》と組み合わせ使用できる。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。命の盾、1、3、リアクション、至近、自身、対決、-、効果: 特殊なフェロモンを生成、発散することで虫やネズミなどを大量に呼び寄せ、それを盾にして攻撃を避けるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行なえる。リフレックス、3、2、リアクション、至近、自身、-、-、効果: 反射能力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。アクアウィーター工、6、10、オート、視界、単体、自動、120、効果: 生命の精髓ともいえる物質を用いて命を呼び戻すエフェクト。対象が戦闘不能となった時に使用する。対象の戦闘不能を回復し、HPを[LV×10]まで回復する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。アクセル、8、3、セットアップ、視界、単体、自動、-、効果: 運動能力を増強する物質を生成し投与することで、対象の反射速度を限界まで加速させるエフェクト。そのラウンドの間、対象の【行動値】を+[LV×2]する。癒しの水、8、2、Xジャー、視界、-、自動、-、効果: 細胞の再生能力を増大させる物質を生成し、対象の負傷を治癒するエフェクト。対象のHPを[(LV)D+【精神】]点回復する。中和剤、1、2、Xジャー、視界、-、自動、-、効果: 中和剤を生成し、投与することで、対象の不調や毒などを回復させるエフェクト。対象の受けている暴走以外のバッドステータスをすべて回復させる。ヨモツヘグリ、6、6、Xジャー、至近、単体、自動、-、効果: 強力な酵素を生成し、投与するエフェクト。対象の戦闘不能を回復し、HPを1まで回復する。ただし、対象の浸蝕率は20点上昇する。この時、非オーヴァードはオーヴァードとして覚醒する可能性がある。詳しくはGMが決めること。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。戦乙女の導き、6、2、Xジャー、至近、単体、自動、-、効果: 興奮物質を生成し、散布することで対象の能力を高めるエフェクト。対象が次に行なうメジャーアクションのダイスを+LV個する。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力に+5する。ポイズンフォッグ、6、2、Xジャー、至近、範囲(選択)、-、-、効果: 体内で生成した物質を気体として全身から発散、周囲に散布するエフェクト。このエフェクトを組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。さらなる力、1、5、Xジャー、至近、単体、20、80、効果: 興奮物質の分泌をうながし、動けないものを再び動かすエフェクト。行動済みの対象に使用することで、対象は即座に未行動になる。このエフェクトの対象は単体から変更できない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。狂戦士、6、5、Xジャー、視界、単体、自動、80、効果: 強力な覚醒物質を生成し、投与するエフェクト。対象が次に行なうメジャーアクションの判定のクリティカル値を-1(下限値6)し、さらに、その判定のダイスを+[LV×2]個する。

13dx+30@7【その攻撃、左にズラした方がいいかな?】 リアクション 対象:自身 射程:至近 効果:回避に交渉を組み合わせる・ドッジダイス+6・C値-3 (1・2・3) 【大丈夫かい?キミはまだ戦えるよ。】 オート 対象:単体 射程:視界 効果:対象の戦闘不能を回復・対象のHP+40 (4) 【さあ、位置について?】 セットアップ 対象:単体 射程:視界 効果:対象の行動値を+16 (5) 【傷は癒えたよ。さあ、行こう。】 Xジャー 対象:単体 射程:至近 効果:対象のHP+8D10+10・暴走以外のバッドステータスを解除・ダイス+6・攻撃力+5・C値-1・ダイス+12 (6・7・9・12) 【もう一回行こうか。】 Xジャー 対象:単体 射程:至近 効果:対象のHP+8D10+10・暴走以外のバッドステータスを解除・ダイス+6・攻撃力+5・対象を未行動にする・C値-1・ダイス+12 (6・7・9・11・12) 【みんな、一気に行こう!】 Xジャー 対象:選択(範囲) 射程:至近 効果:対象のHP+10D10+10・暴走以外のバッドステータスを解除・ダイス+8・攻撃力+5・対象を範囲(選択)・C値-1・ダイス+16・エフェクトレベル+2 (6・7・9・10・12・14) 【すまない。応急手当だ。】 Xジャー 対象:単体 射程:至近 効果:対象の戦闘不能を解除・HPを1まで回復・対象の侵食率+2D10 (8) 【奇跡は人が起こすモノだ。】 Xジャー 対象:単体 射程:至近 効果:対象の戦闘不能を解除・HP+30 (13)

