

キャラクター名
 弥勒院 非人(みろくいん あらひと)

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|------|
| ポジション | オートマトン | 享年 | 15 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 【絶望】 |
| サブクラス | ステーション | 寵愛点 | 16 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|------------|---|
| 【歌】 | どんな由来があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えていて、気がつけば口ずさんだりハミングしたり、時々ちょっと歌詞をかえたり、たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ、 |
| 【超高校級の???】 | 誰もしが憧れた才能、しかしそれが何か思い出せない。 |
| 【スポーツ】 | 体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくてもっと楽しく体を動かしていたはずなのに、疲れも痛みも成長もない。こんな体を動かして、いたいどうするというのが、 |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 1 | 2 |
| 変異 | 3 | 0 | 3 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------------------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 緑葉 蘭子 (りよくよう らんこ) | 対抗 | 3 ①②③④⑤ | |
| 御影 シュウ | 執着 | 3 ①②③④⑤ | |
| キーボ | 恋心 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 大源装護(だいげんそうぎ) | | オート | 効果 | 0~1 | 【再生】防衛1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。 |
| メインクラス | | 因牙応包(いんがおうほう) | | ダメージ | 1 | 自身 | 【結晶化】を受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。1ターンに何度でも使用可。 |
| メインクラス | | 剛化堅乱(ごうかけんらん) | | ダメージ | 1 | 自身 | (かばう)対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| サブクラス | | 慈業慈徳(じごうじとく) | | オート | 0 | 0~1 | (死人の流儀)コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2か妨害2。 |
| サブクラス | | 機期逸発(ききいっぱつ) | | オート | 効果 | 0~1 | |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 空然舌誤(くうぜんぜつご) | | ジャッジ | 2 | 0~1 | (よだれじた)妨害1+転倒。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 生利製頓(せいりせいとん) | | オート | なし | 効果 | 【致命傷】このパーツが戦闘終了後に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計5つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | 大器万生(たいきばんせい) | | ダメージ | 2 | 自身 | 【怪傷】防衛2、このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで 損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | 死離滅裂(しりめつれつ) | | オート | なし | 自身 | (つぎはぎ)バトルパート終了時、このパーツと損傷した 基本パーツ1つを修復してもよい。 |
| 胴 | | 四肢粉塵(ししふんじん) | | オート | なし | 自身 | だるま腕が足にダメージの時、任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所1つを選んで行う。 |
| 胴 | | ボロボロの本 | | オート | | | (たからもの) |
| 胴 | | 万代大作の名札 | | オート | | | (たからもの) |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |