

キャラクター名 プレイヤー名

種族	センチアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の庇護、神への祈り		
生まれ	神学者	性別	女	年齢	
冒険者Lv	11	経歴	複数の使命を与えられている		
経験点	3120		人間関係を好ましい（煩わしい）と考えている 受肉したが、使命を思い出せない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	1	6		13	2
	敏捷度	6	6		18	3
体	筋力	4	5		20	3
	生命力	3	5		19	3
心	知力	10	6		25	4
	精神力	9	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3						
プリースト/ユリスカコア	11						
フェアリーティマー	3						
レンジャー	5						
セージ	10						
エンハンサー	1						
ウォーリーダー	5						

戦闘特技				
ルーンマスター	IB34p		p	p
治癒適性	2122p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
魔法拡大/数	226p		p	p
防具習熟/金属鎧	222p		p	p
MP軽減/プリースト	223p		p	p
魔法誘導	IB32p		p	p
ダブルキャスト	IB37p		p	p
キャパシティ	IB29p		p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー	20	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
<small>防具系鎧袍をランク2から使用可、覺醒効果の権利を与える。スピアから加工。魔法の発動体加工済み。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	5	54	操霊魔法	3	7			
						神聖魔法	11	17			
						妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1、MP+2
耳 月光の指輪	壊すと精神抵抗+2 withディスプレイサー・ガジェット
顔 華美なる宝石飾り	宝石は別換算 だてめがね
首 祈りのアミュレット	HP回復魔法の効果に+1
背中	
右手 叡智の腕輪	わった
腰 血晶石の腹帯	受けたダメージの10分の1(端数切り上げ)をMP化
足	
その他 知性の指輪	割る用(わった)

装備品	説明
左手 陽光の指輪	壊すと生命抵抗+2

その他メモ

【経歴補足】なんか神様から色々言われてた気がするけど、受肉した時に周りにいた怪我人助けたりしてたら忘れた。
旅をして色々な人に会う(そして恩を売りつける)のが楽しいので冒険者をやっている。
メモ: 非金属鎧を検討

10月8日リビルド。
元キャラシ: <http://charasheet.vampire-blood.net/1488151>

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

