

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
	ソラリス					
オプション			年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	0	0	2			2	行動値	16
感覚	0	0	2	6		8	(非装備時)	16
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	21
社会	6	1	0	3		10	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	30		交渉	30	
回避			知覚			意志	50		調達	30	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	30
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
その攻撃、右にズラした方がいいと思うよ。	交渉	22r+30				アクション 対象:自身 射程:至近 効果:回避に交渉を組み合わせる・ドッジダイス+6・ドグダイス+6 (1・2・10)
大丈夫かい?キミはまだ戦えるよ。		0				オート 対象:単体 射程:視界 効果:対象の戦闘不能を回復・対象のHP+40(3)
交渉の時間だ。	交渉	16r+30				オート 対象:単体 射程:視界 効果:対象の戦闘不能を回復・対象のHP+40(3)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		最大財産P:	80	残り財産P:	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表すエフェクト。あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。								
群れの召喚	6	2	アクション	至近	自身	対決	-	
効果: 特殊なフェロモンにより、小動物や昆虫などをさらに多く集め、攻撃を回避しやすくするエフェクト。このエフェクトは《命の盾》と組み合わせて使用する。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
命の盾	1	3	アクション	至近	自身	対決	-	
効果: 特殊なフェロモンを生成、発散することで虫やネズミなどを大量に呼び寄せ、それを盾にして攻撃を避けるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行なえる。								
アクアウィーター	4	10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 生命の精髄ともいえる物質を用いて命を呼び戻すエフェクト。対象が戦闘不能となった時に使用する。対象の戦闘不能を回復し、HPを[LV×10]まで回復する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
コンセントレイト	3	2	Xジェー	-	-	-	-	
効果: 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。								
毒の刃	12	2	Xジェー	至近	自身	自動	-	
効果: 体内で生成した神経毒を、てのひらや粘膜などから分泌し、攻撃の威力を増大させるエフェクト。そのメインプロセスの間、あなたの行なう攻撃の攻撃力を+LVする。								
破滅の言霊	1	2	Xジェー	至近	単体	対決	-	
効果: 気力を奪う薬物を生成し、対象の行動を萎えさせるエフェクト。射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象にバッドステータスの放心を与える。								
抗いがたき言葉	6	2	Xジェー	視界	単体	対決	-	
効果: 幻覚物質を生成し、体表から発散することで、逆らえない命令を下すエフェクト。射撃攻撃を行なう。命中した場合、そのシーンの間、対象が行なうあらゆる判定のダイスを-LV個する。								
絶対の恐怖	8	3	Xジェー	視界	-	対決	-	
効果: 対象を恐怖させる幻覚を見せるエフェクト。「攻撃力: +LV」の射撃攻撃を行なう。この攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
彫像の声	6	3	Xジェー	至近	単体	対決	-	
効果: 運動神経を麻痺させる物質を生成し、発散するエフェクト。射撃攻撃を行なう。命中した場合、そのシーンの間、対象の【行動値】を-[LV×2]する。この効果はマイナーアクションを使用することで解除できる。								
錯覚の香り	6	2	Xジェー/アクション	-	-	-	-	
効果: 安心感を与える香りを生成および発散して、対象の警戒心をとくエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
	★							
効果:								
効果:								

22dx+30 【その攻撃、右にズラした方がいいと思うよ】 アクション 対象:自身 射程:至近
 効果:回避に交渉を組み合わせる・ドッジダイス+6・ドグダイス+6 (1・2・10)
 【大丈夫かい?キミはまだ戦えるよ。】 オート 対象:単体 射程:視界 効果:対象の戦闘不能を回復・対象のHP+40(3)
 16dx+30@7 【交渉の時間だ。】 Xジェー 対象:単体 射程:至近 攻撃力+8
 効果:C:値-3・攻撃力+13・放心付与・対象の判定ダイス-6・攻撃力+8・装甲無視・対象の行動値を-12・ダイス+6(4・5・6・7・8・9・10)