

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
	ソラリス					
オプション			年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	64
肉体	0	0	2			2	行動値	16
感覚	0	0	2	6		8	(非装備時)	16
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	21
社会	6	1	0	3		10	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	30		交渉	30	
回避			知覚			意志	50		調達	30	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN 30	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
その攻撃、右にズラした方がいいと思うよ。	交渉	22r+30				アクション 対象:自身 射程:至近 効果:回避に交渉を組み合わせたドッジダイス+6・ドグダイス+6 (1・2・10)
大丈夫かい?キミはまだ戦えるよ。		0				オート 対象:単体 射程:視界 効果:対象の戦闘不能を回復・対象のHP+40(3)
交渉の時間だ。	交渉	16r+30				オート 対象:単体 射程:至近 効果:対象の戦闘不能を回復・対象のHP+40(3)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		最大財産P:	80	残り財産P:	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハイパータフネス	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: あなたのレネゲイドが、非常に高い生命力を与えてくれることを表すエフェクト。あなたの最大HPを+[LV×3]する。このエフェクトは浸蝕率によるレベルアップの効果を受けない。								
群れの召喚	6	2	アクション	至近	自身	対決	-	
効果: 特殊なフェロモンにより、小動物や昆虫などをさらに多く集め、攻撃を回避しやすくするエフェクト。このエフェクトは《命の盾》と組み合わせて使用する。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
命の盾	1	3	アクション	至近	自身	対決	-	
効果: 特殊なフェロモンを生成、発散することで虫やネズミなどを大量に呼び寄せ、それを盾にして攻撃を避けるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行なえる。								
アクアウィーター	4	10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 生命の精髄ともいえる物質を用いて命を呼び戻すエフェクト。対象が戦闘不能となった時に使用する。対象の戦闘不能を回復し、HPを[LV×10]まで回復する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
コンセントレイト	3	2	Xジェー	-	-	-	-	
効果: 集中力を発揮するエフェクト。組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。								
毒の刃	12	2	Xジェー	至近	自身	自動	-	
効果: 体内で生成した神経毒を、てのひらや粘膜などから分泌し、攻撃の威力を増大させるエフェクト。そのメインプロセスの間、あなたの行なう攻撃の攻撃力を+LVする。								
破滅の言霊	1	2	Xジェー	至近	単体	対決	-	
効果: 気力を奪う薬物を生成し、対象の行動を萎えさせるエフェクト。射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象にバッドステータスの放心を与える。								
抗いがたき言葉	6	2	Xジェー	視界	単体	対決	-	
効果: 幻覚物質を生成し、体表から発散することで、逆らえない命令を下すエフェクト。射撃攻撃を行なう。命中した場合、そのシーンの間、対象が行なうあらゆる判定のダイスを-LV個する。								
絶対の恐怖	8	3	Xジェー	視界	-	対決	-	
効果: 対象を恐怖させる幻覚を見せるエフェクト。「攻撃力: +LV」の射撃攻撃を行なう。この攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
彫像の声	6	3	Xジェー	至近	単体	対決	-	
効果: 運動神経を麻痺させる物質を生成し、発散するエフェクト。射撃攻撃を行なう。命中した場合、そのシーンの間、対象の【行動値】を-[LV×2]する。この効果はマイナーアクションを使用することで解除できる。								
錯覚の香り	6	2	Xジェー/アクション	-	-	-	-	
効果: 安心感を与える香りを生成および発散して、対象の警戒心をとくエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
	★							
効果:								
効果:								

22dx+30 【その攻撃、右にズラした方がいいと思うよ】 アクション 対象:自身 射程:至近  
 効果:回避に交渉を組み合わせた・ドッジダイス+6・ドグダイス+6 (1・2・10)  
 【大丈夫かい?キミはまだ戦えるよ。】 オート 対象:単体 射程:視界 効果:対象の戦闘不能を回復・対象のHP+40(3)  
 16dx+30@7 【交渉の時間だ。】 Xジェー 対象:単体 射程:至近 攻撃力+8  
 効果:C:値-3・攻撃力+13・放心付与・対象の判定ダイス-6・攻撃力+8・装甲無視・対象の行動値を-12・ダイス+6(4・5・6・7・8・9・10)