

キャラクター名
マリー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	田舎で育った		
経験点	260		告白されたことがある 憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	4			15	2	ファイター	2		
		敏捷度	9			20	3	プリースト/ディア	1		
体	7	筋力	12	1		20	3				
		生命力	11			18	3				
心	11	知力	11			22	3				
		精神力	9			20	3				

戦闘特技

魔力撃	227 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ザルツ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	5 / 合計 5

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点	
				鎧と盾
	13		4	鎧 ハードレザー
	17		+2	盾 タワーシールド
				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
	合計値	5	6	回避技能 ファイター

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	5	20										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 4	12	5	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	<input type="checkbox"/>
保存食(1週間分)x3	<input type="checkbox"/>
食器セット	<input type="checkbox"/>
調理道具セット	<input type="checkbox"/>
着替えセット	<input type="checkbox"/>
救命草x3	<input type="checkbox"/>

ヒーリングポーション	
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
所持金	218 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 5	6	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。
彼女は小さな頃から少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。
その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが…どうやら彼女は覚えていないらしい。
そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力ある神聖魔法。彼女はそれが強く目に焼き付いた。
それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよかった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。
そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるために—

自動失敗チェック
⑤
⑩
⑱
⑳
㉑
㉒