キャラクター名

アリアナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	
絵	
死の訪れ	
隠れ場所	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	ラピッド、ダメージ、ジャッジ　打ち消す
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン中攻撃判定の出目＋1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃の出目＋1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃の出目－1 コスト－1
サブクラス		歪極		オート			変異レベル3 パーツゲット
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		けもみみ		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		オート	2	2～3	射撃攻撃1　出目＋1
腕		ショットガン		オート	2	0～1	射撃攻撃1　出目＋1　爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			1