キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	ヒーローC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	ヒーローの子	経験	裏切られた	邂逅	家族(任意)：×××

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	1		0			1
精神	3	1	0		2	6
社会	2		0		1	3

HP	30
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	2r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0 合計回避： 0

所持品	
【コネ】手配師	
【コネ】要人への貸し	
【一般】思い出の一品	
【ユニーク】ブラックダイアモンド	
【ユニーク】パワーソース：サイエンス：精神2社会1	
【ユニーク】ストレンジフェイズ	
【カンパニー】×××	
└【追加施設】メンバーの個室	

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【Dロイス】亜純血(デミブリード)：《黒星の門》	P	N		
【父親】？？？	P 有為	N 不安		
【家族】邂逅	P 幸福感	N 恥辱		
【シナリオロイス】	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：同エンゲージ対象不可、射撃攻撃[Lv*2+2]								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：判定クリティカル値-[Lv：下限値7]								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	対決	-	
効果 :3【5/5】氷の塔撃【メジャー：技能[RC]難易度[対決]対象[範囲選択]射程[視界]侵蝕値[4]制限[-]：同エンゲージ対象不可、射撃攻撃[Lv*3]】								
氷炎の乱舞	3	4	メジャー	-	-	対決	リミット(災厄の炎or氷の塔)	
効果：《災厄の炎》or《氷の塔》組合限定：判定ダイス-[2]、攻撃力+[Lv*3]								
黒の咆哮	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果：判定ダイス-[2]、攻撃力+[Lv*4]								
覇王幻魔眼	3	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果：シーン[1]：同エンゲージ対象不可、射撃攻撃[Lv*5]								
亜純血：黒星の門	1	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果：効果削除『同エンゲージ対象不可』、判定ダイス+[Lv+1]								
災厄の炎	3	4	メジャー	至近	範囲選択	対決	-	
効果：変更『対象[範囲選択]射程[至近(変更不可)]』、射撃攻撃+[Lv*3]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：シナリオ[1]：対象判定直前で判定失敗								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

性格は繊細な所があるが前向きで正義感が強いが、少々突っ走りやすい。
そのため騙されやすい面があるが、誰かを疑うこと自体に苦手意識を持つ。
両親ともにオーヴァードであり、自分自身も生まれた直後に覚醒を果たす。
物心ついた時からヒーローである父親に厳しく能力の使い方を教わっている。
自分にとっては姉に等しい【アリス】は初恋の相手でもあり、好みのタイプ。
好物「姉さんの料理、ジャンクフード」、好みのタイプ「引っ張ってくれる女性」。