

キャラクター名
メイ・ドリーマー三世

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別	メイドさん	年齢	メイドさん
冒険者Lv	13	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	3000		破産したことがある 故郷の場所を知らない		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	12		33 + 1	5
体	2	敏捷度	8	10		31 + 1	5
		筋力	4	12		18	3
心	10	生命力	14	5		21	3
		知力	4	1		15	2
		精神力	14	12		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
バード	1		
アルケミスト	5		
ライダー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1B32p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
二刀流	1B30p		p
武器習熟S/アックス	1B31p		p
全力攻撃	1B36p		p
武器の達人	1B31p		p
回避行動	1B29p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	特殊能力解放
マッスルベアー	タンDEM
キャッツアイ	極高所攻撃
メディテーション	縦横無尽
デーモンフィンガー	ヴォーパルウェポン
ケンタウロスレッグ	パラライズミスト
レジスタンス	パークメール
高所攻撃	クリティカルレイ
攻撃阻害	イニシアティブブースト
HP強化	
チャージ	
超高所攻撃	
人馬一体	
HP超強化	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	18	18	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1		
回避技能	ファイター	合計値	20			2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウルゴージュ	2H	15	0	2d+ 19	11	19	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 20	2

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 狩人の解析鏡	
首	
背中 ドミネーターズマント	
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 ディスプレイヤー・ガジェット	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
信念のリング	ディスプレイサー・ガジェット

その他メモ	自動失敗 チェック
たまにヤーこんなメイドがいてもいいんじゃないっすかねー？	□□□□⑤
メイドさん。 メイド養成学校を卒業し、紹介された屋敷でのらりくらりと働いていたのはいいものの、主人が破産。 結果、働く場所が無くなり野良武装メイドとなった。 メイドとしての生き方しか知らなかった彼女は、冒険者という生きるために新しい道に足を踏み入れる。 そして、金さえあれば寝るも働くも自由な毎日にハマってしまい、だらけた。 今までの禁欲的な生活の反動からか、そりゃあもうだらけた。 物語は、ここから始まる。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

