キャラクター名
戦術支援兵装B-2

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	学者	性別	戦術支援兵装	年齢	0歳(システム稼動時間)
冒険者Lv	6	経歴	グロッタ付近の魔道遺跡？に放棄されているB-2を（ほなみのキャラ）が起動。（）をコマンダーと呼び、同行する。		
経験点	1270		？		
			？		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	3			11	1
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	7	1		18	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	3	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	6		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	5	7

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧　皮膚型合金装甲（ハードレザー）		15		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能　合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3　無償魔法の武器強化+1	1H	1	1	2d+ 8	11	10											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 魔法の武器+1	1H	1	1	2d+ 8	11	10											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	10											

一般装備品	(消耗チェック)
マギスフィア（小）	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
羽ペン＆インク＆羊皮紙5枚セット	○□□○□□
ロープ290m追加分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ユニコーンの角	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント（4人）	○□□○□□
栄養カプセルx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　3610 G　預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
シャドウ語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	識別判定+1
耳		
顔	つけヒゲ	つけたりはずしたり
首	チョーカー	ルーンフォークの金属パーツを隠すため
背中	ロングマント	ルーンフォークの金属ｒｙ
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

その他メモ

特殊能力
「A.T.I」：Advanced Tactical Interfaceの略。A.T.Iを起動すると味方の身体状態や敵の戦闘パターンから最善の行動を演算し、味方が限界以上の効率で動けるように指示をだす。（手番譲渡）。使用回数は戦闘毎に冒険者レベル＋１

「パピヨンハート<黄昏の羽根>」（仮）
効果--戦闘中召喚可能な化身の追加。
条件--シナリオ中にB-2の感情が高まることで対応した感情の喪失と同時に召喚できる化身が解放される。
デメリット--化身解放するたびに精神ステータスに永続ペナルティ
<召喚詳細>
発動条件:手番の消費で発動。
コスト:発動中B-2の行動不能(攻撃の対象にはなりダメージも受ける)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟