キャラクター名
トーリ・アリメラ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	大きなうそをついている		
経験点	47		始まりの剣を求めている		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	11	8		34 + 1	5
		敏捷度	11	12		38 + 1	6
体	0	筋力	2	4		6	1
		生命力	16	2		18	3
心	10	知力	6	2		18	3
		精神力	18	6		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
プリースト/サカロス	2		
スカウト	9		
セージ	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
牽制攻撃	224 p		p
挑発攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
インスタントウェポン		
ミラージュデイズ		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
イニシアティブブースト		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	15	16	11
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	18	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 15	9	14	1										
ピック	1H	2	-1	2d+ 14	9	11	7										
A：ファストスパイク	1H	1	1	2d+ 16	9	14	6										
A:アサシンナイフ 5000G相当。戦闘前に冒険判定をし、その達成値に対し、対象2毎ラウンド危険感知判定を行う。対象が判定を失敗した場合、相手の回避に-2の補正がかかる。	1H	3		2d+ 15	8	14	13										
【呪剣】カース・オブ・ゼロ	1H	1		2d+ 15	8	14	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 18	2

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

	装備品	説明
頭	リボン	ギルド「白銀の翼」の刺繍がついている
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	ひらめき眼鏡	見識判定　探索判定　に+1
首	幸運のお守り	戦利品判定+1　メリーのマフラー
背中	ウェポンホルダー	
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足	勇者の証：技	
その他	信念のリング	

	装備品	説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

私は「トーリ・アリメラ」っていうの。
今までは村で宝物集めをして友達と競争してたんだけど、その友達が「魔剣を見つけた」って言うから
つい私も「始まりの剣を見たことがある！」って言ううそを、ついちゃったんだ。結局は二人ともうそをついちゃってたんだけどね(笑)。
でも、そのうそがきっかけで今は本当に始まりの剣を探す旅をしているんだ！
ちなみに、生まれも密偵じゃないよ。
何か面白いものや宝物（珍しいもの）が好きで、見つけたらそっちに釣られて行っちゃうから誰か止めてくれるとうれしいな。
最近、図書館で勉強していたからカードの使い方を覚えたよ！
まさか、メリーが向こう側（敵側）に居るなんて、というか魔剣持ってたし・・・。
久しぶりに話したいな～、魔剣も見せてもらいたいし！
というのは過去の話・・・。
メリー、あなたの仇はきっととるからね・・・

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トーリ・アリメラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
宿泊代x5	○□□○□□
B級カード（白）x20	○□□○□□
B級カード（白）使用済みx4	○□□○□□
A級カード（白）x10	○□□○□□
B級カード（緑）x20	○□□○□□
B級カード（緑）使用済みx14	○□□○□□
Ａ級カード（緑）x17	○□□○□□
Ａ級カード（緑）使用済みx14	○□□○□□
Ａ級カード（赤）x20	○□□○□□
Ａ級カード（赤）使用済みx9	○□□○□□
S級カード（赤）x5	○□□○□□
B級カード（金）x20	○□□○□□
Ａ級カード（金）x10	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
俊足の指輪(破壊)x4	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
クロースからもらった（返金不要）	○□□○□□
薔薇のチョーカー	○□□○□□
3点魔晶石（使用済み）x16	○□□○□□
3点魔晶石x14	○□□○□□
4点魔晶石x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□