

キャラクター名
リリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
27命	
93クスリ	
故郷	
少女	
戦争	
歌	
青空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アンジェ	依存	3	①②③④⑤	
キリエ	憧憬	0	①②③④⑤	
プリズム	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動、攻撃、切断判定において振り直しをして良い
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内他姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃対象出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、BPでの毎ターン終了時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線 (殺人人形)		オート			自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 +切断 +連撃 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
		たからもの		オート			かわいい衣装
		たからもの		オート			人形 (クマー)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			