

キャラクター名  
パラミシア・ル・フォール

プレイヤー名

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	秘術師	性別	女	年齢	587歳
冒険者Lv	11	経歴	特定の色に強い思い入れがある		
経験点	820		愛読書を持ち歩いている 死を恐れていない		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	3		23	3
体	3	敏捷度	8	4		23	3
		筋力	2	7		12	2
心	14	生命力	7	8		18	3
		知力	10	22		46 + 2	8
		精神力	6	23		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	9		
グリモワール	11		
アーティザン	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/グリモワール	AG36p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	
ウサア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
MP自動回復/+1	
能力値増強/+2	
魔法ダメージ軽減/-1	
魔物知識増強/+2	
回復効果クリティカル	
魔法クリティカル増強/-1	
魔力増強/+1	
抵抗力増強/+1	
戦場把握	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズトゥーム	1H			2d+	0	0											
呪印:魔法クリティカル増強/-1 魔力増強/+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	11	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 19

MP
78

装備品	説明
頭 アーティザンハット/2	呪印:魔物知識増強/+2 戦場把握
耳 勇者の証:心	
顔 ひらめき眼鏡	
首 アーティザンネックレス/2	呪印:MP自動回復/+1 回復効果クリティカル
背中 アーティザンマント/1	呪印:魔法ダメージ軽減/-1
右手 アーティザンリング/2	呪印:能力値増強/+2 抵抗力増強/+1
腰 不撓のバックル	
足 信念のリング:DG	
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

— その他メモ —

神のきざはして目覚めたノーブルエルフ。魔法文明時代中～末期の公爵。  
魔法の腕は確かだったがその残念な性格により臣民や使用人から舐めr…親しまれていた。時折下らない事件を起こしては"またパラミシア公か"などと呆れられたり。  
そんなパラミシアだが腐っても公爵。一応統治力は高く舐めら r…親しまれつつも慕われてはいた。  
だが魔法文明末期、臣下の裏切りにより窮地に陥る。  
命からがら逃げだしたさきは神のきざはし。ついてきてくれた田下たちの協力の手でパラミシアはそこで眠りにつく。

そして現在、目を覚ましたパラミシア。一先ず下山して現在の世界の様子を確認しようとする。  
自分の住んでた世代からどんな変化があっただろうか？実に楽しみだ。

・種族に反して非常にちんちくりん。弄ると怒る。やりすぎると泣く。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉚  
□□□□㉛

