キャラクター名: ルミエール・アリン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	120
冒険者Lv	3	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	50		旅をしたことがない		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	1		15	2
		敏捷度	5	1		15	2
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	6			11	1
心	12	知力	8			20	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト/ライフォス	3		
フェアリーテイマー	1		
セージ	2		

戦闘特技

防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 3	9	2	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
まこうそう	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3199 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			
妖精魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳 妖精使いの宝石×2	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 妖精使いの宝石	
聖印	

その他メモ

エルフ出身の神官。
昔から体が弱く、幼い頃に大怪我をした経験から自身も人を癒したいと思い、神官になる。
駆け出しの頃に友人と医療について学び、より見分を深めるために生まれて初めての旅に出る。
おっとりとした純粋な性格で、博愛と自己犠牲の精神に溢れているが、箱入り息子なため世間知らずな面もある。

青い月亭の仲間・クレイグが襲われたことをきっかけに、蛮族狩りをしている集団について調査を始める。
敵であったアリス・イグの話を聞き、はぐれ者の子供達を使って大きな組織が何か大きなことをしようとしている情報を得る。
別の幹部の手がかりを求め、もう一度根城を調査しに向かった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟