

キャラクター名
ハツキ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	八つ斬り=命中に-2をして成功した場合1d8をふって出た目の数攻撃 丁半博打=2d6をふって丁半の予測が正解したらダイスロール+1外れたら-1		
経験点	250				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		15 + 2	2
	10	敏捷度	8			15	2
		筋力	10			20	3
心	4	生命力	7	1		18	3
		知力	4			8	1
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	修正
両手利き	223	p	p
二刀流	221	p	p
頑強	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キャッツアイ			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	8	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	8	15										
ツーンハンドソード	2H	20		2d+ 7	10	8	30										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	13620 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 7	4	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 7	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔