

キャラクター名
東城 凜奈

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:古代種	P	N		
東城 詩織	P 庇護	N 不安		
東城 翔	P 憧憬	N 劣等感		
平沢 佳苗	P 友情	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
シールドクリエイト	4	3						
効果: 攻撃0 ガード値(Lv×2+4)の武器を作成								
ダブルクリエイト	1	3						
効果: 武器を2つ作成し装備する								
インスタントボム	4	2						
効果: 攻撃+(Lv×2) 武器の攻撃力加算不可 装甲無視								
八重垣	1	3						
効果: 二つのガードを合計してガードを行う								
コンセントレイト	3	2						
効果: C値-Lv								
ギガンティックモード	1	3						
効果: 対象を範囲(選択)に変更								
フラットシフト	1	0						
効果: 組み合わせたエフェクトの侵食を0にする								
戦神の祝福	2	20					120↑	
効果: ダメージロールダイス+(Lv+4D)								
飛礫	1	2						
効果: 攻撃+4 射程20mに変更 武器の攻撃加算不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ごく平凡な家庭に生まれ、ごく平凡な生活を送っていたためオーヴァードの力を自覚した際には困惑と恐怖を抱いていた。しかし次第に自身の大切なものを守るために戦う決意を固めることとなる

盾を作り出す能力を持っていたが性に合わないと感じたためプロテクターのような形状に変化させることで打撃武器として使用している

先祖は鬼退治を生業とする武士の家系であったため、鬼に対抗するための力を宿す遺伝子の一部を受け継いでおりオーヴァードに覚醒したことによってその力を振るうことが可能になった

中学では空手部に入学しており、県内ベスト8の実力を持つ