

キャラクター名 トリニア=ラザニア プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	9	経歴	蘇った死者を見たことがある。		
経験点	500		自分のものではない記憶がある。 自慢できる二つ名を持っていた。		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	5		20	3	ソーサラー	9		
体	4	敏捷度	8	5		20	3	コンジャラー	6		
		筋力	3	3		10	1	レンジャー	1		
心	10	生命力	4	2		10	1	セージ	4		
		知力	7	7		24 + 1	4				
		精神力	10	11		31	5				

戦闘特技		IB	備考
武器習熟A/スタッフ	IB31	p	p
魔法誘導	IB32	p	p
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法収束	IB39	p	p
魔法制御	IB32	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器 魔法の発動体。	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			
操霊魔法	6	11			
深智魔法	6	14			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 14	76

回避	防護点
2d+ 0	3

MP
76

装備品	説明
頭 フード	マントについでるやつ
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	端が少し擦り切れている。
右手 知性の指輪	昨日の晩御飯を思い出せる。
腰 ベルト	何の変哲もないベルト。
足 ロングブーツ	蒸れる。
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	100マス計算が早くなる。

<p>その他メモ 全部忘れた。</p>	<p>自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚</p>
-------------------------	---

