

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	転移表(召喚):ゲーム
出自(効果)	特異表(召喚):不明			目標	目的表(召喚):帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	15	12	9	9
ボーナス	2	3	4	5	4	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正						1	
能力値	2	3	4	7	6	5	4

HP	43
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	ミュージックヘッドセット								
能力値			3	0	4	0	5	10	7
スキル									
その他								1	
総計(右)			2	2					
総計(左)					4	7	6	11	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
スマートフォン	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション【格納】*3	
ハイHPポーション【格納】*2	
ハイHPポーション	
万能薬	
聖水	

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:召喚	★	-	効果/メ	-	自身	自動成功	1回	
効果:	ダイスR直前、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+5D(済)							
コンセントレイション	★		パッシヴ					
効果:	魔術判定+1D							
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	〈地〉7D+5の魔攻&[スリッパ]							
エンサイクロペディア	★		セット		自身	自動		
効果:	エネミー識別を行なう							
コンコードダンス	★		パッシヴ		自身			
効果:	識別を「場面(選択)/視界」に							
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果:	対象を「範囲(2体)」に変更							
ブーストマジック	★	3	マイナー		自身	自動		
効果:	ダメージ増加。魔攻ダメージ+6							
リゼントメント	★		魔攻同時		自身	自動	メ、1回	
効果:	対象を「単体※」に、ダメージ+50							
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	〈風〉7D+5の魔攻、魔術判定+1D							
トゥルースサイト	★		パッシヴ		自身			
効果:	識別成功で【防御力】の値を知る							
バイオロジー:妖魔	2		パッシヴ		自身			
効果:	妖魔への魔攻ダメージ+8							
オプティマイズ	★		パッシヴ					
効果:	ブーストマジックのコスト-2(済)							
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果:	エネミー識別判定+1D							
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果:	ハイMPポーション2個取得							

「優秀」だって? “天才”の間違いなんじゃないの。」
 人間性: 日頃はドライを装っているが内心は家族思いである。
 立場: その他/エンジニア
 大切なもの: 輝ける笑顔
http://www.fear.co.jp/ari/dlc/ar2e_earlifepass.pdf

