

キャラクター名 眼鏡

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	その他A	カヴァー
	エグザイル				
オプション	年齢		性別		
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	156 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	443
肉体	5	1	3	2		11	行動値	17
感覚	1	0	0	1		2	(非装備時)	17
精神	0	0	1			1	戦闘移動	22
社会	2	0	0			2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
魔獣の爪 ~159	白兵	25r+6		2d+48		25dx+6@7	2d10+48
魔獣の爪 160~199	白兵	28r+6		2d+55		28dx+6@7	2d10+55
魔獣の爪 200~	白兵	31r+6					

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
支援: 砂の鎧		8			

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
E: 暴食の胃袋	P	N			
E: 無限を継ぐ者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	10	-	常時	至近	自身	-	E N	
効果: 最大HP+LVx30								
悪食の食卓	1	-	メジャー	至近	自身	自動	E N	
効果: 使用后ENのHP+20								
巨神獣化	4	-	マイナー	至近	自身	自動	E N	
効果: HP+50 攻撃力+LVx5(25/30)								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【肉体】判定D+LV+2(6/7)								
コンセ(キュマイラ)	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 判定C値-LV								
オールレンジ	3	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 判定D+LV(4/5)								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	白兵		
効果: 判定D-3-LV								
命の剣	1	3	メジャー	武器	-	白兵	100	
効果: 白兵攻撃力+【肉体】(11)								
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 攻撃力+LVx2(12/14)								
獣の殺意	1	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 当EFに対するダメージD-LV(2/3)								
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー	武器	範囲選択	白兵	100	
効果: 攻撃力+2D								
透過	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: ダメージを0に								
魔獣の証	2	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: HPLVx10で復活(40)								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--

