キャラクター名
NPC

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	228 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1		3	4
感覚	1	1	2		10	14
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	533
行動値	33
(非装備時)	33
戦闘移動	38
全力移動	76

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1	5	ＲＣ			交渉		
回避		5	知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：		10	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	14r+5		9		
コンバットシステム+ガードクラッシュ	射撃	21r+6		9		
＋戦神の祝福		0		14++10d7d		
斥力	射撃	14r+6		14		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：時使い	P	N		
Eありえざる存在	P	N		
E乾いた魂	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセイント：バロール	2							
効果：								
ハンドレットガンズ	3							
効果：								
時の棺	1							
効果：								
戦神の祝福	3							
効果： 攻撃力を＋[LV＋4]ｄ　シナリオ一回								
グラビティエリア	2							
効果： 自分以外のダイスをーLV*2個								
因果歪曲	3			範囲				
効果： 対象を単位から範囲に変更								
俊速の刃	3							
効果： 攻撃だいす+Lv＋１個								
コンバットシステム	3							
効果： 判定ダイス＋LV+1個								
ガードクラッシュ	3							
効果： 対象のガード値を-Lv×3(-9)								
斥力障壁	6							
効果： ダメージ－１D+LV*3								
加速	1							
効果：								
加速２	1							
効果：								
急所狙い	5							
効果： 攻撃力＋LV*2								

キャラクター名
NPC

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
黒星粉砕	1							
効果：								
斥力の矢	7							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								