キャラクター名

リオル・サン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪びと（貴方は罪を犯した）
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	62

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
うそ	貴方は嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど誰かを騙したのだ。そして騙したまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか？もし出会えたら謝らないと
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手は分からないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるならせめて今いる仲間ででもてをつないでいたい。冷たい手でもぬくもりを感じられるから。
殺戮の天使	塔に来たことある　二回死んだ　復活　兵として生きていた　脱出失敗　死ぬ　アマビリスにまた甦らされた。
焼却炉	私は元々人間でストリートチルドレンだった　住んでいる街にはアンデッドが徘徊していた　瓦礫に集まる　集団は無差別に襲撃をとりに行ってた　何の意味がある　私が生一枚あった　クリスティーナがかばってくれる　クリスティーナと知り合いだった
家族	君には姉がいた　優秀だった　弱いからだ　強くなろう　大好きだった

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	独占	4	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パルフェ	依存	2	①②③④⑤	
ナゴミ	独占	3	①②③④⑤	
ネリア	信頼	2	①②③④⑤	
チャン	恋心	3	①②③④⑤	
クリスティーナ	尊敬	0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		グラットンソード（芝刈り機）		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2　連撃1
腕		日本刀(斬刀　田楽丸)		アクション	2	自身	白兵攻撃+1　切断
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを２つ損傷前の状態に戻してよい。
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		エナジーチューブ		オート	0	自身	最大行動値+2　破壊されたらそこからその部位の基本パーツ１つ破壊
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃時に出目+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分がダメージを与えたとき、次のカウントまで全ての攻撃マニューバは同対象に攻撃したときタイミングがダメージとなる
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃カウントで攻撃判定のサイコロの出目が6になる。
メインクラス		加速する狂気		オート	0	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可能。全体攻撃の効果を得る。この攻撃による自身のダメージはない。
腕		可愛い服（手袋）		オート			たからもの
腕		クリスの羽		オート			たからもの
頭		光のネックレス		オート			たからもの
腕		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃2+爆発、攻撃判定の出目-1