

キャラクター名
Erin Speranza

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	19歳
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	48

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
嘘	
埋葬	
カーバンクル	
ハイデリン	
英雄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
リラ	信頼	2 ①②③④⑤	
ノエ	対抗	2 ①②③④⑤	
ニコ	友情	2 ①②③④⑤	
p p	嫌悪	2 ①②③④⑤	
しらの	友情	2 ①②③④⑤	
なずな	執着	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出+1される。
メインクラス		庇う		ラピッド	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		肉の盾		ラピッド	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再度使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える
腕		たからもの		ラピッド	3	自身	エタバンリング 【3/参照: 予め決定した相手のエリアに居場所を変えてよい。この効果は移動ではない】を付与できる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自らの損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		けもあし		オート	2	自身	移動1~2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1 修復不可
腕		たからもの		オート			人形