

キャラクター名
春夏秋冬

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	16	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	5500		自殺を試みたことがある。 大切な人と生き別れしている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			17 + 3	3	フェンサー	16	アーティザン	15
体	4	敏捷度	11		54	73 + 3	12	コンジャラー	13		
		筋力	11		25	40	6	スカウト	7		
心	11	生命力	7			11	1	レンジャー	10		
		知力	11		68	90	15	エンハンサー	7		
		精神力	9		8	28	4	アルケミスト	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔器習熟A	AG43p
トレジャーハント	2120p	全力攻撃	IB36 p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
治癒適性	2122p	心眼	FC27p
不屈	2123p	武器習熟S/ソード	IB31 p
ポーションマスター	2123p	武器の達人	IB31 p
魔力撃	IB39 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
魔力撃強化	IB32 p	防具の達人	IB32 p
回避行動	IB29 p	魔器習熟S	AG43p
マルチアクション	IB39 p	魔器の達人	AG43p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	回避超増強	
ガゼルフット	浮遊盾	
ストロングブラッド	浮遊魔導書	
マスベア	抵抗力増強	
スフィノレ	属性ダメージ軽減	
ケンタウロス	属性ダメージ超軽減	
ジャイアントアーム	属性ダメージ軽減範囲拡大	
クリレイ	回避極増強	
パラミス	魔法ダメージ超軽減	
イニブ	抵抗力超増強	
回避増強	能力値超増強	
能力値増強		
魔表ダメージ軽減		
防護点増強		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	16	19	28	22
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
アカシックレザー		14		6	
アカシックシールド		19		4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			6	3	
回避技能	フェンサー	合計値	37	19	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	2H	20		2d+ 19	9	25	40										
首切り刀				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	76 m	228 m

回避	防護点
2d+ 37	19

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	13	28			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 22

MP
67

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	カースレバリオン
背中	アーティザンマント2
右手	アーティザンリング4
腰	ブレードスカート
足	軽業ブーツ
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	アーティザンリング4
	敏捷

その他メモ	自動失敗チェック
断片的に記憶を取り戻しつつある神殺し。	□□□□⑤
記憶が完全に復元するかは謎であり。また、忘れっぽいのもそのままであるが、一応記憶するということではできるようになってきた。	□□□□⑩
悪いことや良い事とをどこどころ思い出している彼女は記憶があった場所を訪問している。	□□□□⑮
口調が以前から変わらない理由は記憶を取り戻した方がいいが、女性口調はどうも使いにくいからさうだ。	□□□□㉔
表情にあまり変化がないのも表情筋が死んでいるからだ。(よく見るとほんの少しだけ変わる)	□□□□㉔
	□□□□㉔

