キャラクター名: パルシィ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	フレイルショット=鈍器を弾にする。シューター技能でmp無料。使用後一ターン開けたらまた飛ばせる		
経験点	250		緑眼の破滅=精神抵抗に失敗したら命中と回避に-2。発動者は冒険者と精神力でやる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	1		22	3
		敏捷度	2	1		18	3
体	9	筋力	10	1		20	3
		生命力	9			18	3
心	3	知力	8			11	1
		精神力	11			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
シューター	5		
セージ	3		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	7

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴーデンダッグ	1H両	18	-1	2d+ 4	10	6	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

所持金 600 G / 預金・借金 G

戦闘特技

戦闘特技	p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/フレイル	221 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 4	7	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 11	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品

部位	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密+2
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟