キャラクター名: ノア・トワイライト

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	呪術師	性別	女性	年齢	356
冒険者Lv	2	経歴	戦場に置き去りにされた		
経験点	0		人族だった前世の記憶がある		
			同世代では最強だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2			12	2
		敏捷度	3			13	2
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	12			24	4
心	8	知力	17			25	4
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

保存食x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 175 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	1	6			

装備品		説明
頭	帽子	大きな黒いキャスケット
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他	発動体	

装備品		説明
左手		

その他メモ

前世で前衛をやっていたが、酷使された結果、過労死した人物。気が付くと時代は大破局以前まで戻っており、ドレイクになっていた。今度は過労死しまいと訓練を重ねて同世代では最強となるまでに上り詰めたものの、歴史は繰り返してしまい、前線で酷使された挙句、戦場に一人置き去りにされた上に命にも等しい魔剣を失ってしまう。疲労とショックが重なり、再び過労死しそうになるが、走馬灯のように前世の記憶が脳裏に過り、命かながら戦場から逃げ出すことに成功する。魔剣の紛失によって能力の大部分を失ってしまうが、今度こそは過労死はしないと心に誓い、自身の角を折って再出発する。

そして、旅先で出会ったのは……

これは、過労が原因で死んでしまった彼女が転生して、もう一度過労死させた人物らの前にした時、過労死しないか、という物語である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟