キャラクター名

マリーナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	たからものを破損した場合、ターン終了時の狂気がたまらない
メインクラス		庇う		ジャッジ		0〜1	庇える。1T何度でも使える
メインクラス		肉の盾		ダメージ		0〜1	ダメージに付随する効果を打ち消す
サブクラス		時計仕掛け		オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
腕		ボイスエフェクト		ラピッド	3	0〜2	対話判定
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート			バトル終了時このパーツと何か一つ回復
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		サイボーグ		ダメージ		自身	防御2
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	レギオンとホラーは自身以外を狙うとき判定-1判定
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1