キャラクター名: コルネリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軍師	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	3900				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	6	7	32	5
		敏捷度	5		6	18	3
体	8	筋力	8	14	17	47	7
		生命力	10	4	29	51	8
心	6	知力	9	9	12	36	6
		精神力	11	6	9	32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
エンハンサー	10		
バード	1		
ウォーリーダー	11		
アーティザン	13		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技

タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
魔器習熟A	AG43p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
かばう	IB36 p		p
ガーディアン	IB29 p		p
鉄壁	IB30 p		p
魔器習熟S	AG43p		p
魔器の達人	AG43p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	属性ダメージ軽減-2
ストロングブラッド	硬陣の構え	浮遊盾
キャッツアイ	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	ブレスダメージ軽減-2
マッスルベアー	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	守護の障壁-5
ジャイアントアーム	蘇る秘奥	防護点極増強+1
デーモンフィンガー	勇壮なる軍歌	属性ダメージ軽減範囲拡大
リカバリィ	鉄壁の防陣Ⅳ：反攻	魔法ダメージ超軽減
ワイドウィング	鉄壁の防陣Ⅴ：鋼城	HP超増強+5
メディテーション	鉄壁の防陣Ⅴ：槍塞	
トロールバイタル	防護点増強+1	
クラーケンスタビリティ	幸運の誘い	
モラル	HP増強+5	
軍師の知略	魔法ダメージ軽減-1	
鉄壁の防陣Ⅰ	防護点超増強+1	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	18	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アカシックプレート		33	-2	10
盾	アカシックウォール		29		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	16	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 19	10	22	20										
スピア	2H	15		2d+ 20	10	22	25										
アカシックロングスピア	2H	26	-1	2d+ 19	10	25	56										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 16	18

HP
141

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 20

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師微章	
背中 アーティザンマント3	魔法ダメージ軽減・超軽減・ブレスダメージ軽減
右手 アーティザンリング1	守護の障壁
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アーティザンリング2	HP増強/5・HP超増強/5

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コルネリア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

保存食1週間分 ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
○□□○□□
入手アイテム ○□□○□□
ヒーリングポーション ○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□
○□□○□□
ハープ（楽器） ○□□○□□

所持金 -34220 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0